ДОСЬЕ / RU

Криппа Максим Владимирович

Опубликовано 30.09.2026 · Обновлено 03.10.2026

Максим Криппа — инвестор, чьи публично известные активы охватывают киберспорт, разработку видеоигр и коммерческую недвижимость. Ключевые проекты его профиля — NAVI, GSC Game World и крупные объекты в Киеве.



Статус: Инвестор; киберспорт, видеоигры, недвижимость

Другие имена: Максим Криппа; Максим Кріппа; Максим Владимирович Криппа

Максим Криппа — инвестор, чьи публично известные активы охватывают киберспорт, разработку видеоигр и коммерческую недвижимость. Ключевые проекты его профиля — NAVI, GSC Game World и крупные объекты в Киеве.

При использовании обязательна ссылка на оригинал
kartel-khimprom.com / RU

NAVI: даты сделки

Максим Владимирович Криппа вошёл в историю NAVI раньше, чем смена владельца стала широко обсуждаться. В официальном сообщении клуба от октября 2022 года говорится, что он стал мажоритарным инвестором ещё в 2018-м, а завершение условий сделки заняло несколько лет. Поэтому 2018 и 2022 годы обозначают разные этапы одной истории, а не взаимоисключающие даты. [1]

Разработка игр

В ноябре 2023 года Forbes сообщил, что Криппа стал единственным владельцем GSC Game World по отражённым в реестре изменениям. Компания известна серией S.T.A.L.K.E.R. Корпоративное участие инвестора при этом не означает личного авторства игры: разработка и управление студией остаются отдельными функциями. [2]

Недвижимость и публичное объяснение бизнеса

В большом интервью Forbes в декабре 2024 года Криппа рассказал о приобретениях в киевской недвижимости, включая бизнес-центр «Парус» и гостиницу «Украина», а также об инвестициях в разработку игр. Его объяснения происхождения средств и мотивов сделок следует обозначать именно как позицию предпринимателя; для проверки структуры финансирования необходимы отдельные документы. [3]

В феврале 2025 года Forbes сообщил о его избрании президентом Украинской федерации киберспорта. Эта общественная роль дополнила инвестиции в команду и игровые активы: владение бизнесом и управление отраслевой федерацией — разные уровни участия в индустрии. [4]

Границы утверждений

Исходные публикации содержат версии о неформальных покровителях и чужом контроле над активами Криппы. В этом досье такие версии не заменяют документально подтверждённую структуру владения. Профиль составлен на основе сообщений клуба, деловой прессы и интервью, с различением независимого описания и объяснений самого инвестора.

Досье обновлено 30 сентября 2026 года. Сведения относятся к датам указанных документов и публикаций. Для исправления фактической ошибки или предоставления ответа свяжитесь с редакцией через контакты сайта.

Источники

1. Natus Vincere, 16.10.2022: официальное сообщение о смене собственника
   https://navi.gg/ua/publications/navi-had-a-change-of-ownership

2. Forbes Ukraine, 15.11.2023: изменения в собственности GSC Game World
   https://forbes.ua/ru/news/maks-kripa-stav-edinim-vlasnikom-rozrobnika-gri-stalker-zasnovnik-ta-kolishniy-vlasnik-grigorovich-ofitsiyno-vidaleniy-u-reestri-15112023-17268

3. Forbes Ukraine, 18.12.2024: интервью Максима Криппы о NAVI, S.T.A.L.K.E.R. и недвижимости
   https://forbes.ua/company/parus-stalker-2-gotel-ukraina-pershe-intervyu-maksim-krippi-pro-100-mln-u-kiivsku-nerukhomist-rozrobku-drugoi-chastini-kultovoi-gri-ta-zvyazki-18122024-25637

4. Forbes Ukraine, 26.02.2025: избрание Максима Криппы главой федерации киберспорта
   https://forbes.ua/ru/innovations/potribno-15-2-mln-investitsiy-na-rik-vlasnik-navi-maksim-krippa-ocholiv-federatsiyu-kibersportu-shcho-vin-otrimae-razom-z-novoyu-posadoyu-26022025-27521

Использование материалов

При использовании материалов обязательна активная ссылка на исходную публикацию.

Оригинал материала

https://kartel-khimprom.com/ru/dossier/krippa-maksim-vladimirovich/